



SM4 shifrlash algoritmidagi S-blokning tuzilishi va matematik tahlili

Kalbayev Davran Niyetbayevich

Mirzo Ulug'bek nomidagi O'zbekiston milliy universiteti

Amaliy matematika (sohalar boyicha) fakultetining

2-kurs magistratura talabasi:

Tel: (93) 365-08-06

Mail address: davranqalbaev@gmail.com

Anotatsiya: Bu tezisda AES va SM4 shifrlash algoritmining asosiy qismi bolgan S-blokning tuzilishi va matematik modellashtirish ko'rib chiqildi.

Kalit soz: SM4, affin transformatsiya, Galois moydani, $GF(2^8)$

Kirish

SM4 – Xitoy tomonidan ishlab chiqilgan 128-bitli blokli shifrlash algoritmi bo'lib, Xitoyning raqamli xavfsizlik standartlari uchun ishlatiladi. Algoritmining muhim komponentlaridan biri – **S-blok** (Substitution-box) bo'lib, u chiziqli bo'lmagan almashtirishlarni amalga oshiradi va shifrlash jarayonida xavfsizlikni oshirishga yordam beradi. Ushbu maqolada SM4 shifrlash algoritmidagi S-blok tuzilishi, uning matematik asosi, chiziqli va chiziqli bo'lmagan transformatsiyalari tahlil qilinadi.

S-boxning umumiy tuzilishi

S-box kiruvchi baytni boshqa baytga o'zgartirish orqali amalga oshiriladigan chiziqli bo'lmagan transformatsiya funktsiyasi sifatida ishlaydi. S-boxning ishlash jarayoni ikki asosiy qismdan iborat:



1.1 Galois maydonida teskari element olish ($GF(2^8)$)

1.2 Affine transformatsiya.

1.1 Galois maydonida teskari element olish

SM4 S-boxi baytlarni Galois maydonida ($GF(2^8)$) teskari elementga o'zgartiradi. Har bir baytni Galois maydoni sifatida ifodalash mumkin va bu operatsiya quyidagicha amalga oshiriladi:

$$x^{-1} \mod p(x)$$

Bu yerda $p(x) = x^8 + x^4 + x^3 + x + 1$ – **irreducible polinom** bo'lib, u AES va SM4 algoritmlarida ishlatiladi.

Galois maydonida har bir bayt:

$$x = a_7x^7 + a_6x^6 + a_5x^5 + a_4x^4 + a_3x^3 + a_2x^2 + a_1x^1 + a_0x^0$$

bu yerda a_i koeffitsiyentlar har bir bitni ifodalaydi va ular 0 yoki 1 qiymatga ega boladi.

Misol sifatda, bayt 63_{16} ni olamiz:

$$63_{16} = 01100011_2$$

bu baytni $GF(2^8)$ maydonida teskari qiymatga o'zgartirish natijasida boshqa baytga o'zgartiriladi.

1.2 Affine transformatsiya

Affine transformatsiya – Galois maydonidagi teskari elementga chiziqli kombinatsiya qo'llanadigan operatsiyadir. Bu transformatsiya S-boxda chiziqli bo'lmagan almashtirishni kuchaytiradi va shifrlash jarayonidagi xavfsizlikni oshiradi.

Affine transformatsiya matematik ko'rinishda quyidagicha ifodalanadi:

$$y = M \cdot x + b$$



bu yerda:

- M – oldindan aniqlangan 8×8 o‘lchamdagi matritsa;
- x – teskari element (8-bitli vector ko‘rinishida)
- b – doimiy vektor (constant)

Affine transformatsiya uchun matritsa:

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Affine transformatsiya uchun konstantalar (vektor b):

$$b = (1, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1)$$

Affine transformatsiyada har bir bit uchun operatsiya quyidagicha amalga oshiriladi:

$$y_i = \bigoplus_{j=0}^7 M_{i,j} \cdot x_j \oplus b_i \quad (i = 0, 1, 2, 3, \dots, 7)$$

Bu yerda har bir kiruvchi bayt x , 8 bitli vektor sifatida ifodalanadi va matritsa bilan ko‘paytiriladi, so‘ngra konstant bilan qo‘shiladi.

S-box algoritmi quyidagi qadamlar asosida ishlaydi:

1. Kiruvchi baytni teskari elementga o‘zgartirish: Har bir kiruvchi bayt x , Galois maydonida x^{-1} ga o‘zgaradi. Agar bayt 0 bo‘lsa, teskari element o‘zini saqlab qoladi.
2. Affine transformatsiya: Teskari element olingandan so‘ng, u yuqoridagi M matritsa va b konstant vektori orqali affine transformatsiyadan o‘tadi.
3. Chiqish baytni olish: Har bir kiruvchi bayt S-box orqali o‘tib, chiqish baytiga aylanadi.



Jadval va formulalar bilan chiziqli o‘zgarishlar

S-box transformatsiyasi har bir kiruvchi baytni o‘zgartiradi. Quyida S-box o‘zgarish jadvalining bir qismi keltirilgan:

Kirish (16 lik)	Chiqish(16 lik)
00	63
01	7c
02	77
03	7b
...	...
ff	16

Jadvalda har bir kiruvchi bayt (hexadecimal ko‘rinishda) o‘ziga mos chiqish baytiga almashtiriladi.

Chiziqli o‘zgarish

SM4 algoritmi doirasida chiziqli o‘zgarishlar quyidagi formulalar orqali amalga oshiriladi:

$$L(B) = B \oplus (B \ll 2) \oplus (B \ll 10) \oplus (B \ll 18) \oplus (B \ll 24)$$

bu yerda $\ll$ - chapka tsikllik surish operatori.

Xulosa

SM4 shifrlash algoritmining S-box qismi Galois maydonida teskari element olish va affine transformatsiya orqali chiziqli bo‘lmagan almashtirishni amalga oshiradi. S-box, blokli shifrlashning xavfsizligini oshiruvchi muhim komponent hisoblanadi. Chiziqli bo‘lmagan transformatsiyalar va chiziqli o‘zgarishlar bilan kombinatsiyalangan S-box algoritmi SM4’ning murakkabligini oshiradi va unga qarshi xurujlarga barqaror bo‘ladi.



Foydalanilgan adabiyotlar:

1. **James, G., Witten, D., Hastie, T., & Tibshirani, R.** (2013). An Introduction to Statistical Learning with Applications in R. Springer.
2. **Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A.** (2016). Deep Learning. MIT Press.
3. **Chollet, F.** (2018). Deep Learning with Python. Manning Publications.
4. **Bishop, C. M.** (2006). Pattern Recognition and Machine Learning. Springer.
5. **Hyndman, R. J., & Athanasopoulos, G.** (2021). Forecasting: Principles and Practice. OTexts.
6. **Pedregosa, F., Varoquaux, G., Gramfort, A., Michel, V., Thirion, B., Grisel, O., ... & Duchesnay, E.** (2011). Scikit-learn: Machine Learning in Python. Journal of Machine Learning Research, 12, 2825–2830.
7. **Zheng, A., & Casari, A.** (2018). Feature Engineering for Machine Learning: Principles and Techniques for Data Scientists. O'Reilly Media.
8. **Chen, T., & Guestrin, C.** (2016). XGBoost: A Scalable Tree Boosting System. In Proceedings of the 22nd ACM SIGKDD International Conference on Knowledge Discovery and Data Mining (pp. 785–794).